

Квест-игра – современная игровая технология.

**Воспитатель МБДОУ №16
«Дюймовочка»**

Батыршина Надежда Николаевна



Квест –это игра,

включающая в себя следующие принципы:

- **Доступность и разные виды детской деятельности;**
- **Системность и разумность по времени;**
- **Эмоциональная окрашенность заданий;**
- **Наличие конечного результата(ФГОС ДО)**



Цель квест-игры :

объединение опыта участников для постановки творческой задачи , выбор методов реализации и преодоление трудностей , возникающих в процессе её решения.

Задачи в квест -технологии:

- **Образовательные:** вовлечение каждого ребёнка в активный творческий процесс, усвоение новых знаний и закрепление имеющихся
- **Развивающие:** развитие интереса, творческих способностей, воображение дошкольников, стремление к новизне
- **Воспитательные:** воспитание доброжелательности, взаимопомощи, талантности, личной ответственности за выполнение работы, формирование навыков взаимодействия со сверстниками

Несколько игр для квеста:

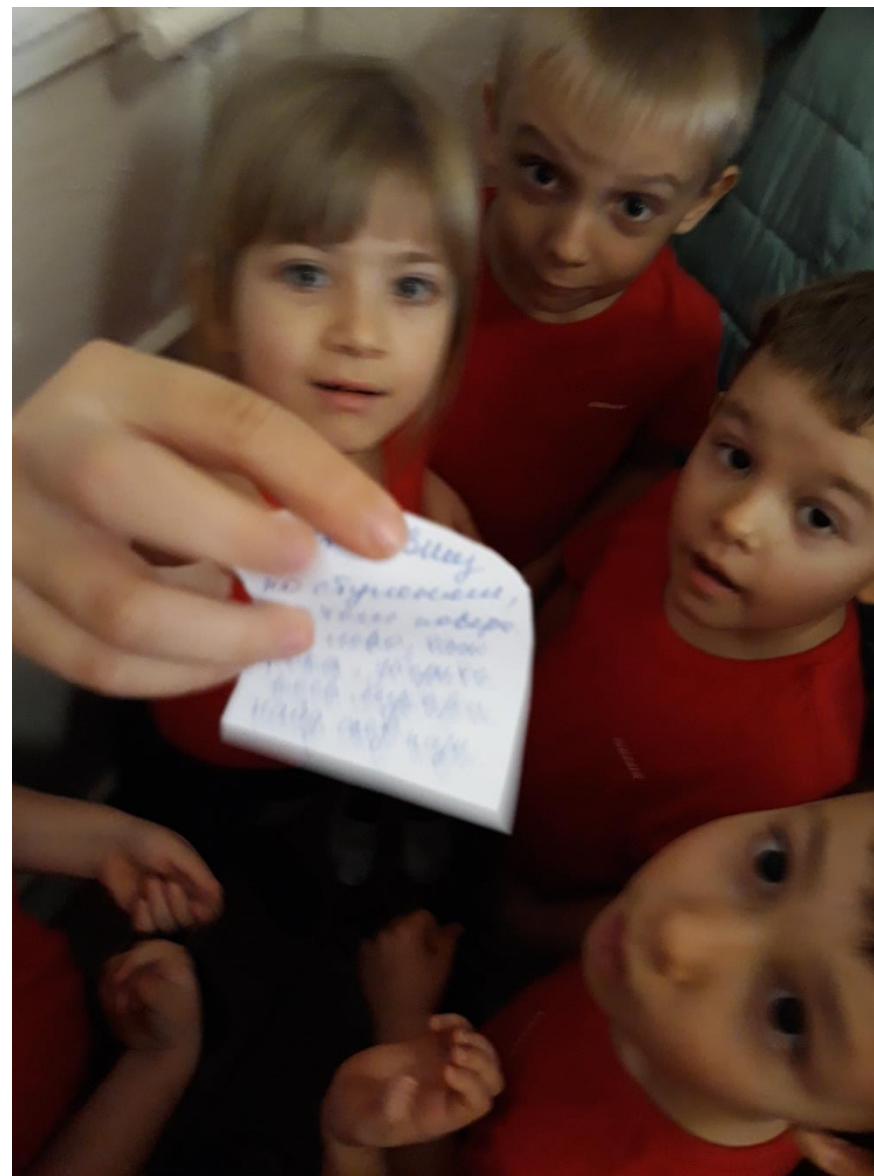
- В поисках сокровищ ;
- Мастер своей профессии;
- Старичок - лесовичок ;
- Силы природы;
- По дорогам сказок
- В тридевятом царстве
- Полёт в космос
- В поисках серебряного ключика и др.



Проведение игры:

- **Создание игровой ситуации - замотивировать участников**
- **Задание-постановка целей**
- **Процесс-логически и последовательно построенная цепочка заданий**
- **Завершение-подведение итогов**

Найден свиток



Ищем пазл от карты в реке



Пазл в реке найден!

Пазл найден



Мусор убран



Двигаемся в комнату испытаний



Комната испытаний



Путешествие к болоту



На болоте



Пустыня



Физминутка



Продолжаем путешествовать



Препятствия в лесу



Следующий пазл от карты найден



Собираем из пазлов карту



Ищем клад под деревьями



Встреча с пиратом



Долгожданный клад найден!



Спасибо за внимание. Творческих успехов!

